

МЕТОДИКА ПРОГНОЗИРОВАНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ ИНВЕСТИЦИЙ В ИГРОКОВ В ГАНДБОЛЕ

Д.А. Панков,

доктор экономических наук, профессор

Заведующий кафедрой бух. учета, анализа и аудита в отраслях народного хозяйства БГЭУ (Минск)

С.Б. Репкин

кандидат экономических наук, доцент

Заведующий кафедрой физической культуры и экономики спорта БГЭУ (Минск)

Статья посвящена проблемам экономики спорта, в частности, особенностям прогнозирования стоимости прав на спортсменов в игровых видах спорта. Игрок рассматривается как носитель определенных способностей, или как совокупность потребительских свойств каждому из которых может быть дана качественная оценка. Сферой применения данной методики являются процедуры принятия управленческих решений по купле-продаже прав на игроков в условиях высокой степени неопределенности.

The article investigates the economics of sport, in particular, features of forecasting value rights athlete in team sports. The player is seen as a carrier of certain abilities, or as a set of consumer properties each of which can be given to qualitative assessment. Scope of application of this technique are the procedures of managerial decisions on the purchase and sale of the rights to the players in a high degree of uncertainty.

Одной из основных сфер приложения инвестиционного капитала в спорте являются игроки. В этой связи одной из наиболее сложных задач спортивных менеджеров являются, во-первых, реальная оценка стоимости игрока (стоимость прав на игрока), который может рассматриваться в качестве потенциального объекта приложения инвестиционного капитала (цена покупки прав на игрока) и, во-вторых, прогнозирование стоимости прав на игрока на момент его продажи после окончания контракта (цена продажи прав на игрока) [1,3].

Игрока можно рассматривать как носителя определенных способностей, или как совокупность потребительских свойств каждому из которых может быть дана качественная оценка. На формирование и изменение стоимости прав на игрока оказывает влияние большое количество факторов, основными из которых являются определенные потребительские свойства [2]. На наш взгляд большое значение имеет система упорядочения этих факторов и установление зависимости между этими факторами и ценой прав на игрока. В этой связи рассмотрим методику, которая, на наш взгляд, может являться эффективным инструментарием для принятия решений при осуществлении сделок по купле-продаже прав на игроков. Данная методика является универсальной, поскольку в ее основу положена зависимость между физическими способностями игрока и тем, как они влияют на его потенциальную стоимость. В методических целях проиллюстрируем данную методику на примере игроков в таком виде спорта как гандбол.

Сферой применения данной методики являются процедуры принятия управленческих решений по купле-продаже прав на игроков в условиях высокой степени неопределенности, когда перед спортивным менеджером стоит задача выбора игрока определенного амплуа с более чем двух рыночных вариантов. Алгоритм предлагаемой нами методики предполагает последовательное осуществление следующих этапов:

1. Установление критериев и требований, которым должен удовлетворять потенциальный игрок согласно задачам, стоящим перед командой в кратко, средне и долгосрочной перспективе.
2. Придание данным критериям натуральных измерителей и формирование балльных оценок, отражающих степень достижения этих критериев.
3. Применение метода эталонного сравнения, который заключается в выборе эталонного игрока, согласно установленной системе критериев, расчет интегрального показателя игровых характеристик эталонного игрока. Определение коэффициентов эталонного сравнения этого игрока с иными потенциальными претендентами (игроками), расчет базовой стоимости для каждого претендента на основе коэффициентов эталонных сравнений.
4. Экспертная оценка тех игровых качеств игрока, которые могут быть в перспективе улучшены за счет тренировочного процесса и участия в соревнованиях.
5. Расчет потенциала увеличения стоимости прав на игрока за счет улучшения его игровых характеристик.
6. Расчет прогнозной эффективности от инвестиций в игрока согласно сделанным оценкам прогноза роста его мастерства и стоимости.

Проиллюстрируем сказанное на следующем примере. Предположим, что гандбольный клуб нуждается в приобретении одного игрока на позицию полусредний. Согласно предлагаемой методики спортивному менеджеру и руководству клуба необходимо осуществить следующую последовательность действий.

Первый этап. Формируется перечень требований к игроку исходя из игровой концепции, стиля игры и планируемых результатов, которые должны быть достигнуты клубом. Предположим, что вся многообразная совокупность требований к игроку может быть сгруппирована в разрезе основных параметров – физические кондиции, специальные умения и навыки, технико-тактические действия и психологическая устойчивость.

Второй этап. Значениям, установленным параметрам придается балльная оценка (Смотрите таблицу 1).

Третий этап. Формирование данных таблицы 1 на основе статистических данных, контрольных замеров и результатов сдачи игроками соответствующих тестов (Смотрите таблицу 2).

По данным таблицы рассчитываются следующие показатели:

1. Сумма баллов эталонного игрока («Игрок 1») и претендентов на приобретение в команду («Игрок 2», «Игрок 3», «Игрок 4»), путем простого суммирования на основе статистических данных (50,40,30,20 соответственно).

2. Фиксируется стоимость эталонного игрока (Игрок 1) 10 000 у.е.

3. Рассчитываются коэффициенты физических параметров претендентов на попадание в команду в сравнении с эталонным игроком («Игрок 1»). По «Игроку 2» это значение составит 1,25 (50:40), по «Игроку 3» коэффициент равен 1,66 (50:30) и по «Игроку 4» коэффициент равен 2,5 (50:20).

4. Рассчитывается базовая стоимость кандидатов в сравнении со стоимостью эталонного игрока. Стоимость «Игрока 2» она составит 8 000 у.е. (10 000:1,25), стоимость «Игрока 3» будет равна 6 000 у.е. (10 000:1,66), а стоимость «Игрока 4» будет равна 4 000 у.е. (10 000:2,5). Данная стоимость претендентов может служить в качестве исходной по заключению с ними сделки по переходу в клуб. При этом в процессе формирования окончательной цены на игрока (цена прав на игрока) могут учитываться и иные факторы субъективного характера как рекламная привлекательность игрока, популярность у болельщиков, игровой имидж, харизма и др. Однако окончательный выбор с целью заключения сделки с тем или иным игроком должен зависеть также и от того на сколько может быть увеличена стоимость игрока за счет тех или иных физических параметров.

Такие прогнозы должны осуществляться на основе экспертных заключений узких специалистов и тренеров высшей квалификации.

Четвертый этап. Формирование экспертным путем тех индивидуальных параметров, которые могут быть улучшены у претендентов на приобретение за счет тренировки и развития в соревновательном процессе (смотрите таблицу 3).

Пятый этап. Определение той стоимости игрока (стоимость прав на игрока), которая может быть достигнута на дату окончания контракта за счет улучшения игровых свойств претендентов на попадание в команду. Стоимость одного балла «Игрока 2» равна $8000:40=200$ у.е. Так как приращение за счет таких факторов как улучшение психологической устойчивости и боковые и скрестные перемещения будет составлять 2 балла, то с большой долей вероятности можно предполагать, что максимальная прогнозируемая стоимость «Игрока 2» на дату окончания контракта и на момент его продажи будет равна 8 400 у.е. (42×200). Значит инвестиционный эффект от покупки и использования «Игрока 2» за счет наращивания его стоимости на 2 балла по тем параметрам, которые могут быть повышены за счет тренировок будет равен 400 у.е. (цена возможной продажи по окончании контракта 8 400 у.е. минус цена покупки игрока по эталонному сравнению 8 000 у.е.).

По Игроку 3, чьи параметры могут быть увеличены на 5 баллов (с 30 до 35 за счет соответствующих факторов, смотрите таблицу 3 и рисунок 1) потенциальная стоимость его реализации по окончании контракта может быть оценена в 7 000 у.е. ($6\,000:30 \times 35$). Это значит, что с инвестиционной точки зрения в сравнении с «Игроком 2» более выгодным является приобретение «Игрока 3», т. к. маржа по сделке купли-продажи прав на этого игрока составляет 1 000 у.е. ($7\,000-6\,000$), а не 400 у.е. как у «Игрока 2».

Проведение аналогичных расчетов и сравнений по «Игроку 4» показывает, что за счет более высокой обучаемости и способности динамичного наращивания игрового мастерства, инвестиция в этого игрока выглядит наиболее привлекательно, так как обеспечивает прирост стоимости в размере 2 000 у.е. по сравнению с ценой покупки ($4\,000:20 \times 30 = 6\,000 - 4\,000$).

Достоинством данной методики является то, что анализируя индивидуальные параметры игроков

Таблица 1. - Качественные характеристики спортсменов и их оценка в баллах

Показатели (критерии) для определенного амплуа (полусредний)	Качественные характеристики и их оценка в баллах									
	1 б. очень плохо	2 б. плохо	3 б. удовлетво - рительно	4 б. ниже среднего	5 б. среднее	6 б. выше среднего	7 б. хорошо	8 б. очень хорошо	9 б. отлично	10 б. больше чем отлично
Объективно-измеряемые:										
Группа 1										
<i>1. Физические:</i>										
1.1. Сила (прыжок с места) м.	2.45 м	2.50 м	2.55 м	2.60 м	2.65 м	2.75 м	2.85 м	2.95 м	3.00 м	3.05 м
1.2. Скорость (бег 30 м) сек.	4.8 сек	4.78 сек	4.7 сек	4.6 сек	4.5 сек	4.35 сек	4.25 сек	4.01 сек	3.98 сек	3.88 сек
1.3. Выносливость (тест Купера) м.	2 600 м	2700 м	2800 м	2900 м	3000м	3100 м	3180 м	3230 м	3400 м	3300 м
Группа 2										
<i>2. Специальные</i>										
2.1. Челночный бег сек.	22.5 сек	22.3 сек	22.25 сек	22 сек	21.8 сек	21.5 сек	21.4 сек	21.30 сек	21.25 сек	21.20 сек
2.2. Многоскоки (7 прыжков) м.	18.5 м	19 м	19.3 м	19.7 м	20 м.	20.5 м	21 м	22 м	22.5 м	23 м
2.3. Упражнения с ведением мяча (30 м. змейка, бросок) сек.	6 сек	5.45 сек	5.35 сек	5.25 сек	5.05 сек	4.55 сек	4.45 сек	4.35 сек	4.25 сек	4.15 сек
2.4. Боковые и крестные передвижения (5 касаний) сек.	11 сек	10.8 сек	10.6 сек	10.3 сек	10 сек	9.9 сек	9.85 сек	9.8 сек	9.77 сек	9.7 сек
Субъективные (оцениваемые экспертным путем):										
Группа 3										
<i>3. Техничко-тактические</i>										
3.1. Бросок с опоры	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3.2. Бросок в прыжке	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3.3. Бросок с сопротивлением	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3.4. Техника обыгрывания	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3.5. Игры в защите	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Группа 4										
Психологическая устойчивость	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Понимание игры (склонность к обучению)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Игровой опыт	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Таблица 2. - Показатели игроков

Показатели (критерии) для определенного амплуа	Игрок 1 (эталон ный)	Игрок 2	Игрок 3	Игрок 4
Объективно-измеряемые:				
Группа 1				
1. Физические:				
1.1. Сила (прыжок с места) м.	5	4	3	2
1.2. Скорость (бег 30 м) сек.	5	4	3	2
1.3. Выносливость (тест Купера) м.	5	4	3	2
Группа 2				
2. Специальные				
2.1. Челночный бег сек.	3	2	2	1
2.2. Многоскоки (7 прыжков) м.	2	2	1	1
2.3. Упражнения с ведением мяча (30 м. змейка, бросок) сек.	3	2	1	1
2.4. Боковые и крестные передвижения (5 касаний) сек.	3	2	2	1
Субъективные (оценки экспертным путем):				
Группа 3				
3. Техничко-тактические				
3.1. Бросок с опоры	3	2	2	1
3.2. Бросок в прыжке	3	2	2	1
3.3. Бросок с сопротивлением	4	3	2	1
3.4. Техника обыгрывания	3	2	2	1
3.5. Игры в защите	2	2	1	1
Группа 4				
Психологическая устойчивость	2	2	1	1
Понимание игры (склонность к обучению)	5	5	4	3
Игровой опыт	2	2	1	1
Сумма баллов:	50	40	30	20

тренерский штаб ориентирован на улучшение конкретных физических, специальных, тактических, психологических особенностей игрока.

Следовательно, перед тренерами команд можно ставить очевидные и легкоизмеряемые задачи по выведению игрока на соответствующий уровень игровых кондиций за определенный контрактный период.

Шестой этап. Оценка прогнозируемой рентабельности в игроков. Такой расчет может быть сделан в абсолютной сумме, как показано выше и в относительном измерении. По «Игроку 2» рентабельность инвестиций составит 5% ($400:8\,000 \times 100\%$), по «Игроку 3» 16% ($1\,000:6\,000 \times 100\%$) и по «Игроку 4» 50% ($2\,000:4\,000 \times 100\%$).

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Панков, Д.А., Репкин, С.Б. Экономическая оценка человеческого капитала в спорте / Д.А.Панков, С.Б. Репкин. – Минск: БГЭУ, 2009.
2. Галкин В.В. Экономика спорта и спортивный бизнес. Учебное пособие. – М, Кнорус – 2006.
3. Barrie Houlihan, Mick Green, Comparative Elite Sport Development: systems, structures and public policy. Butterworth-Heinemann is an imprint of Elsevier Linacre House, Jordan Hill, Oxford, UK, 2008.

Таблица 3. - Планируемые показатели игроков по отношению к эталонному игроку

Показатели (критерии) для определенного амплуа	Игрок 1 (эталонный)	Игрок 2	Игрок 3	Игрок 4
Объективно-измеряемые:				
Группа 1				
1. Физические:				
1.1. Сила (прыжок с места) м.	5	4	3 → 4	2 → 3
1.2. Скорость (бег 30 м) сек.	5	4 → 5	3	2
1.3. Выносливость (тест Купера) м.	5	4	3 → 4	2 → 3
Группа 2				
2. Специальные				
2.1. Челночный бег сек.	3	2	2	1 → 2
2.2. Многоскоки (7 прыжков) м.	2	2	1	1
2.3. Упражнения с ведением мяча (30 м. змейка, бросок) сек.	3	2	1	1
2.4. Боковые и крестные передвижения (5 касаний) сек.	3	2	2 → 3	1 → 2
Субъективные (оцениваемые экспертным путем):				
Группа 3				
3. Технич.- тактические				
3.1. Бросок с опоры	3	2 → 3	2	1 → 2
3.2. Бросок в прыжке	3	2	2 → 3	1
3.3. Бросок с сопротивлением	4	3	2	1 → 2
3.4. Техника обыгрывания	3	2	2	1 → 2
3.5. Игры в защите	2	2	1	1 → 2
Группа 4				
Психологическая устойчивость	2	2	1 → 2	1 → 2
Понимание игры (склонность к обучению)	5	5	4	3
Игровой опыт	2	2	1	1 → 2
Сумма баллов:	50	40 → 42	30 → 35	20 → 30

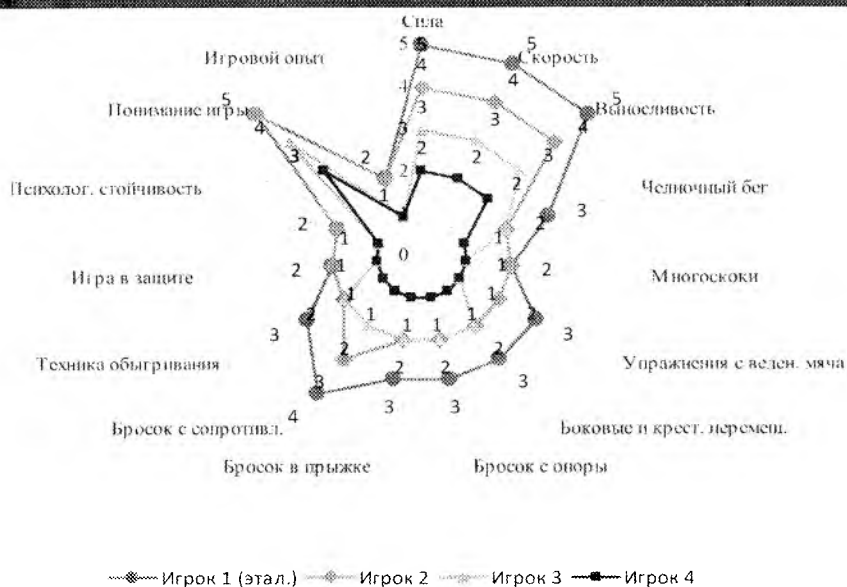


Рисунок 1. Соотношение уровня мастерства игроков по отношению к эталонному игроку