

А.А. Бойкач

Научный руководитель — кандидат исторических наук Г.П. Бущик

БГЭУ (Минск)

ИСТОКИ И СОВРЕМЕННОЕ РАЗВИТИЕ ИТ-СЕКТОРА В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ

Современная Беларусь представляет собой страну с хорошо развитым информационно-техническим сектором. На ее территории работает большое количество ИТ-компаний, занимающихся производством программного обеспечения для различных устройств.

Ответ на вопрос, почему именно Беларусь из стран постсоветского пространства столь успешна в области ИТ, нужно искать в истории нашей страны начиная с 1950-х гг., когда в СССР, как и во всем мире, началась научно-техническая революция. В БССР данное явление имело свои отличительные особенности: преимущественное развитие естественнонаучных и научно-технических исследований; государственная политика по автоматизации производства и практической направленности науки; успешное развитие радиотехнической промышленности и т.д. [4].

Флагманами белорусского высокотехнологичного производства стали построенные еще в СССР заводы. Белорусское оптико-механическое объединение («БелОМО») было основано в 1957 г. и называлось тогда Минским механическим заводом имени Вавилова. Это известное предприятие специализируется на разработке, конструировании и производстве лазерных, оптико-электронных и оптико-механических приборов и систем, экспортирует инновационную продукцию более чем в 30 стран мира [2]. Открытое акционерное общество «Минский завод автоматических линий» было образовано в 1954 г. В настоящее время завод представляет собой крупное станкостроительное предприятие с развитой технической базой и инфраструктурой [3]. Завод по производству отечественных компьютеров и радиотехники «Интеграл» (работает с 1963 г.) и минский завод ЭВМ имени Орджоникидзе (основан в 1959 г.) — «отец» известных белорусских компьютеров серии «Минск» — прославили БССР, известны и в настоящее время [1].

В современной Беларуси информационные технологии распространены практически повсеместно, особенно в области образования, здравоохранения, общественного транспорта и питания. Также белорусские «айтишники» создают телефонные приложения, например Viber — мессенджер, который активно используется не только в стране, но и за рубежом. Ярким представителем белорусской игровой индустрии является компания Wargaming.net, специализирующаяся в создании компьютерных игр, популярных за рубежом, и имеющая несколько

офисов по всему миру. В 2005 г. в Беларуси был создан Парк высоких технологий — ведущий ИТ-кластер в Центральной и Восточной Европе для открытия, ведения и развития бизнеса в области ИТ [6]. Беларусь имеет резерв человеческого капитала, который может работать в области информационных технологий и цифровой экономики. Таких специалистов готовит ряд белорусских вузов: БГУ, БГУИР, БНТУ, БГЭУ и др.

Таким образом, благодаря развитию науки, высокотехнологичного производства в Беларуси во второй половине XX в. был создан фундамент для современных достижений. Республика Беларусь имеет заметные успехи в развитии национальной информационной инфраструктуры, создании государственных информационных систем и ресурсов [5].

Источники

1. «Интеграл»: борьба за выживание [Электронный ресурс] // Компьютерный вестник. — 1999. — № 7. — Режим доступа: <https://www.kv.by/archive/index1999070201.htm/>. — Дата доступа: 09.03.2021.
2. Информация о компании БелОМО [Электронный ресурс] // BELOMO. — Режим доступа: <http://belomo.by/>. — Дата доступа: 09.03.2021.
3. История Минского завода автоматических линий имени П. М. Машерова [Электронный ресурс] // Минский завод автоматических линий. — Режим доступа: <http://mzal.by/ru/istoriya/>. — Дата доступа: 09.03.2021.
4. История Национальной академии наук Беларуси [Электронный ресурс] // Национальная академия наук Беларуси. — Режим доступа: <https://nasb.gov.by/rus/about/nasha-istoriya/>. — Дата доступа: 09.03.2021.
5. Национальный статистический комитет Республики Беларусь [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://belstat.gov.by/>. — Дата доступа: 09.03.2021.
6. Парк высоких технологий сегодня [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://www.park.by/http/about/>. — Дата доступа: 09.03.2021.