

ОСОБЕННОСТИ ТЕСТИРОВАНИЯ В AGILE МЕТОДОЛОГИИ

Agile-тестирование имеет более короткие временные рамки (по сравнению с традиционной методологией Waterfall), называемые итерациями (от 1 до 4 недель). Несколько таких итераций объединяются в релиз. В конце каждого релиза поставляется готовая работоспособная версия продукта. В Agile тестирование не является фазой как таковой — тестирование происходит постоянно, в каждой итерации. С помощью постоянного тестирования обеспечивается непрерывный прогресс, нацеленный на создание готового к использованию продукта [1].

Исходя из 4-х основных идей Agile члены команды максимально коммуницируют между собой и тестировщики участвуют во всех командных мероприятиях: планирование итерации, ретроспективы, любые другие обсуждения [2].

При планировании итерации, т.е. в оценке нового поставляемого функционала, тестировщик наравне с разработчиками, бизнес-аналитиками, дизайнерами и всеми остальными участниками проекта обсуждают создаваемый продукт. Участие тестировщика в оценке работ помогает избежать пренебрежения тестированием.

В Agile есть негласный принцип: если новая функциональность продукта была разработана, но не протестирована, то это значит, что разработка не несла никакой ценности, т.е. вся работа по выработке требований, проектированию дизайна, кодированию функциональности сводится к нулю. Это позволяет командам при планировании итераций самостоятельно брать ответственность только за тот функционал, который может быть реализован на все 100 %.

В Agile командах нет четких ролей — команды понимают, что несут общую ответственность за качественный продукт. Если у тестировщика есть время, то он помогает разработчикам всем чем может и наоборот.

Поскольку в каждой итерации проект растет, то растет и функционал, который нужно тестировать. Кроме того, что создается нечто новое, необходимо проверять, чтобы это новое хорошо взаимодействовало с уже работающим продуктом. Поэтому критически значимым здесь выступает регрессионное тестирование.

Из-за возникающих нехваток времени возрастает роль автоматизации тестирования. Здесь необходимо иметь ввиду трудозатраты на обновление автома-

тизированных тестов. Кроме автоматизированного тестирования, важно улучшать качество кода для применения юнит-тестов.

Распространенной практикой также является выделение специальных стабилизационных итераций, в которых устраняются ошибки, сделанные в прошлом. Проводится полное тестирование, обновляются автоматизированные тесты, производство нового функционала сводится к минимуму.

Таким образом, главными преимуществами Agile-тестирования выступают: раннее выявление, обсуждение и устранение неточностей и потенциальных проблем с помощью постоянных встреч; экономия времени и денег; меньший объем различного рода документации (по сравнению с Waterfall); получение обратной связи от конечного пользователя.

Источники

1. What is Agile Testing? Process, Strategy, Test Plan, Life Cycle example [Electronic resource] // Guru99. — Mode of access: <https://www.guru99.com/agile-testing-a-beginner-s-guide.html>. — Date of access: 15.03.2020.

2. Подход к тестированию в Agile [Электронный ресурс] // ИТ в Беларуси. — Режим доступа: <https://dev.by/news/podhod-k-testirovaniyu-v-agile>. — Дата доступа: 15.03.2020.