

**Юргеленис Е. С.**

БГЭУ, ИСГО, группа ДИС-1, 1 курс

## **КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ: ЗА И ПРОТИВ**

« Человек! Это - великолепно! Это звучит... гордо! » Так сказал когда-то русский писатель Максим Горький. Но что сегодня, в век компьютерных технологий, во время зарождения искусственного интеллекта, значат эти слова? Не потеряли ли они свою актуальность? « Супермощный компьютер! » Это звучит гордо!?

Мы, подрастающее поколение, стоим на пороге самостоятельной жизни. Теперь наши ответственные социальные действия станут определять содержание личной судьбы и общественной динамики. Поэтому очень важно, чтобы мы трезво оценивали ситуацию и сделали правильный выбор. Этому и посвящена моя работа. Первое десятилетие 21 века прошло в спорах о будущем. Существует множество оптимистических и пессимистических предположений, последние из которых на самом деле имеют под собой почву. Ожидается также возникновение информационно-компьютерного общества. Будет ли это благом для человечества?

Итак, цель исследования - проанализировать положительные и отрицательные стороны использования компьютерных технологий в различных сферах жизни, и на основе социального опроса выявить отношение молодежи к компьютеризации общества.

Приступая к написанию работы я ставила перед собой следующие задачи: на основе плюсов и минусов компьютерных технологий призвать всех разработчиков, не забывая о собственной выгоде, работать на пользу всех людей; спрогнозировать, в каком направлении будут развиваться компьютерные технологии; какие последствия принесёт развитие компьютерных технологий.

На основе анализа противоречий современного научно-технического прогресса и насущных проблем постиндустриального общества, а также социологического опроса, проведенного среди студентов БГЭУ, я пришла к следующему выводу: компьютерные технологии прочно обосновались во всех сферах жизни; молодежь в большинстве своем не представляет свое существование без компьютера и технических новинок и выступает за дальнейшую компьютеризацию социума, предпочитая не задумываться над последствиями, именно поэтому я выступаю с позитивным предложением к создателям и разработчикам компьютерных технологий, не забывая о своей прибыльности, работать на пользу людей. Например, чтобы сделать

компьютерные новинки более доступными, простыми и менее бьющими по бюджетам, очень хорошо выпускать все новые дополнения, программы в одном сборнике. Это очень выгодно и самим производителям, и покупателям. Насчёт вопроса о воздействии на здоровье людей, советуем создателям компьютерных технологий разрабатывать компьютеры с меньшими рисками для глаз, осанки, рефлексов, потому что за этим будущее. Если производитель заботится в процессе производства о наименьшем вреде здоровью покупателя, его товар будет лучше продаваем. Как известно, существует разные виды видеоигр, но основных вида два: игры, которые базируются на принципе «убить первым, чтобы выжить» и такие, которые развивают визуально-пространственные навыки, логику, стратегическое мышление. Со временем это начинает беспокоить, поэтому, говоря о первой группе игр, я рекомендую создателям уменьшить силу привыкания к играм у людей, т.е. если и оставлять некоторое воздействие на игроков, то пытаться его ограничивать с помощью советов от персонажей игры или разработчиков. Но большее внимание сосредоточить на второй группе игр: авиасимуляторах, логических и т.д. Если создавать такие игры захватывающими, они станут приносить пользу людям, бессознательно развивать способности и навыки и давать производителям большой доход.

Интернет же сама по себе – необходимая вещь, которую изменить очень сложно. Поэтому я бы рекомендовала правительству более широкое освещение и распространение всесторонней информации об Интернете, которая показывает разные способы использования Интернета.

Таким образом, компьютерные технологии развиваются бурными темпами, так, что общество не успевает угнаться за прогрессом. Машины, техническое оснащение, Интернет, программы... Кажется, что вскоре человек станет придатком компьютера.

На самом деле проблема не в машинной революции. Всё дело в человеке, его культуре, воспитании, нравственном уровне. Если социум научится не подчиняться массовой культуре, а ценить прежде всего духовность, то развитие информационного общества послужит лишь во благо.