

## IDEF4 — МЕТОДОЛОГИЯ ПОСТРОЕНИЯ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫХ СИСТЕМ

IDEF4 — объектно-ориентированный метод проектирования, используемый для того, чтобы разрабатывать компонентно-ориентированные клиент-серверные системы. IDEF4 был предназначен для обеспечения плавного перехода от прикладной области и моделей анализа требований к проектированию и фактической генерации исходного объектного кода. Данный метод определяет объекты проекта с достаточной точностью, чтобы разрешить исходную генерацию объектного кода. IDEF4 обеспечивает переход между анализом области и ее функционированием.

Используемый метод должен также гарантировать качество проектирования, обеспечивая следующие функции:

- 1) возможность лучшей практики использования;
- 2) измерение традиционных представлений проектировщиков;
- 3) масштабность относительно маленьких и больших проектов;
- 4) удобство;
- 5) верификация выполнения проектирования в течение каждой стадии;
- 6) работа с широким диапазоном объектно-ориентированных типов систем;
- 7) совместимость с методами и инструментальными средствами на различных стадиях жизненного цикла проекта.

Так же, как и трудовые ресурсы, материал и машины, информация и знания могут быть оценены как виртуальные ресурсы, приносящие ощутимое преимущество в конкуренции. Название IDEF берет свое начало от программы BBC США для объединенного автоматизированного производства (ICAM), от которого и появились различия ICAM, или IDEF-методы.

Принципиальным требованием при разработке рассматриваемого семейства методологий была возможность эффективного обмена информацией между всеми участниками программы ICAM (отсюда — название: Icam DEFinition — IDEF). С широким применением IDEF и связано возникновение основных идей популярного ныне понятия — BPR (реинжиниринг бизнес-процессов).

Для кого может быть полезным IDEF4:

- 1) менеджеров компаний информационных технологий;
- 2) проектировщиков системного программного обеспечения;
- 3) управляющих проектами;

4) создателей объектно-ориентированного проектирования.

В IDEF4 составляющие проекта сгруппированы в три модели: а) статическая модель (СМ), б) динамическая модель (ДМ), в) модель поведения (МП).

*Статическая модель* определяется статической структурой проектирования.

*Динамическая модель* определяет динамические процессы связи между объектами, классами и системами.

*Модель поведения* определяет выполнение методами сообщений и содержит диаграмму метода для каждого сообщения, детализирующего отношение между внешним поведением метода и выполнением.

IDEF4 позволяет проектировщикам решать проблемы, используя реальные понятия, в результате программное обеспечение проще для понимания, многократного использования и обслуживания.

Сосредоточение на прикладной области также гарантирует, что потребности системных пользователей лучше удовлетворены.

Именно поэтому в объектно-ориентированном проектировании уделяется внимание прикладной области, позволяя стратегическим решениям проектирования быть основанными на пользовательских потребностях.

*Е.П. Панфилова*, ст. преподаватель

БФ БГЭУ (Минск)

## **РЕГРЕССИОННАЯ МОДЕЛЬ ИНФЛЯЦИИ В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ: ВЫБОР ФАКТОРОВ, ЭКОНОМЕТРИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ ВРЕМЕННЫХ РЯДОВ**

Актуальным остается вопрос о природе инфляционных процессов в Республике Беларусь, особенно в части изучения факторов переходной экономики. Большой интерес у исследователей вызывает вопрос соотношения вкладов монетарных и немонетарных факторов в темпы роста потребительских цен. Анализ отечественных научных работ, посвященных проблемам инфляционных процессов, позволяет сделать вывод о том, что большая часть авторов разделяет точку зрения о монетарной природе инфляции в Республике Беларусь. Так, многие ученые при эконометрическом моделировании (в частности, применяя коинтеграционный анализ, механизм коррекции ошибок) в качестве основных факторов инфляции рассматривают именно монетарные.

В работе проведен анализ монетарных факторов инфляции и характера взаимодействия динамики денежной массы (различные