

Именно обзору данного метода взаимодействия пользователя с базами данных посвящена моя работа.

В.В.Висненко, Е.Д.Ермак

БГЭУ, ФМК, группа ДМП, 1 курс

КОМПЬЮТЕРНЫЙ СУБЪЯЗЫК: ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ЖАРГОН ИЛИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ СЛЕНГ

Как известно, у человеческого языка существует несколько основных, наиболее важных функций: 1) коммуникативная (функция средства общения), 2) когнитивная (познавательная), 3) консервирующая (функция сбора и хранения информации), 4) эстетическая, 5) эмоционально-экспрессивная, 6) фатическая (контактоустанавливающая), 7) метаязыковая (разъяснение средствами языка самого языка) и 8) магическая [1].

Обычно сленг рассматривается как языковое образование, модифицирующее указанные языковые функции. Между тем, компьютерный сленг обладает рядом свойств, выводящих его за рамки собственно сленга, и может рассматриваться в определенном смысле как конкурент общелитературного языка.

Главным отличием компьютерного субъекта языка от обычного жаргона является наличие у него письменной формы. Более того, письменная форма его существования доминирует.

Другой важной особенностью компьютерного субъекта языка, отличающих его от жаргонов, является тенденция к полифункциональности его лексических единиц. Так, каждая вновь появляющаяся единица, помимо обслуживания профессиональных нужд носителей этого жаргона, становится и элементом общелитературного языка.

Появившись как профессиональный жаргон программистов и компьютерщиков, компьютерный субъект языка быстро преодолевает границы профес-

сионального средства общения. Он все больше приобретает черты группового, корпоративного жаргона, число носителей которого растет.

Проблема глобализации компьютерного субъязыка как средства общения не только программистов, но и рядовых пользователей является, на наш взгляд, актуальной сегодня. Письменная речь становится богаче устной. Прогресс технологий рождает новые интерфейсы и формы. Такой символ как «смайл» - схематическое изображение человеческого лица для передачи эмоций в электронных текстах появился еще около 40 лет назад. Электронные улыбки передают наше настроение, что раньше было невозможно[2].

Таким образом, можно утверждать, что происходит компьютеризация литературного языка, и процесс этот необратим. Образуются блоки так называемых техницизмов: общекомпьютерных слов (процессор, картридж, мышь); профессионально-компьютерных (веб-сайт, провайдер); жаргонно-компьютерных (клава, сидюк, виснуть).

Когнитивная функция компьютерного языка реализуется чрезвычайно широко. Ведь он играет ведущую роль в осмыслении и освоении виртуальной реальности – «третьего мира», порожденного самими компьютерами. Кроме того, в настоящее время происходит создание словарей компьютерного жаргона, составленных его носителями. В этом реализуется метаязыковая функция компьютерного субъязыка. Не менее четко раскрываются и другие его функции.

В рамках работы будет проведено социологическое исследование, в котором будет отражено отношение различных социальных групп к данной проблеме.

Литература

1. Виноградова Н.В. Компьютерный сленг и литературный язык: проблемы конкуренции / Н.В. Виноградова // Исследования по славянским языкам. - № 6. - Сеул, 2001. - С. 203-216 [Электронный ресурс].-2001.-

Режимдоступа:<http://www.philology.ru/linguistics2/vinogradova-01.htm>. – Дата доступа: 29.03.2010.

2. Захарин А.Н. День рождения «Смайла» / А.Н. Захарин // Ваше право [Электронный ресурс].- 2008.- № 9.- режим доступа: <http://pravo.vuz-chursin.ru/?d=462>._- Дата доступа: 29.03.2010.

М.В. Горбиков

БГЭУ, УЭФ, группа ДЭЗ, 2 курс

ТЕХНОЛОГИЯ NVIDIA® OPTIMUS™

В начале февраля компания NVIDIA впервые рассказала о своей новой разработке - технологии, которую скоро будут желать увидеть в ноутбуках многие покупатели. Optimus будет применяться только в ноутбуках компании Asus, однако со временем, по прогнозам, этой привилегией сможет воспользоваться значительно большее количество производителей.

Основной посыл NVIDIA - добиться от ноутбука высокой производительности не в ущерб времени работы.

Исходя из аналитических прогнозов, в период с 2010 по 2013 год компания NVIDIA предсказывает двукратное увеличение продаж ноутбуков по отношению к показателям сегодняшнего дня. Такие смелые предположения компания подкрепляет намерением максимально сосредоточить свои усилия на рынке ноутбуков.

Разработанная компанией технология Optimus в перспективе должна быть внедрена во все ноутбуки с переключаемой графикой. В ноутбуке есть встроенная видеокарта, есть дискретная. Предполагается, что первая используется во время «офисной» работы, вторая - в тех случаях, когда необходимо аппаратное ускорение, будь то игры, HD-видео, в том числе FullHD в браузерах, работа с мультимедиа и прочее. Раньше для переключения между графическими картами необходимо было ваше участие – переключение проис-

□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□. □□□□□□□□.
□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□. □□□□□□□□.