

**Швец М.А., Сырыцкая А.О.**

БГЭУ, УЭФ, группа ДЭБ-2, 2 курс

## **НОВАЯ ВЕРСИЯ ЯЗЫКА ГИПЕРТЕКСТОВОЙ РАЗМЕТКИ - HTML5**

Программисту для того, чтобы получить красивую web-страничку и сделать документы пригодными для чтения с экрана монитора, необходимо знать, как устроен язык гипертекстовой разметки – HTML. До настоящего времени с 1997 года последней версией являлся HTML4. Безусловно, в связи с развитием новых технологий, необходимостью работы с новейшими мультимедийными приложениями, возникла и необходимость в совершенствовании языка HTML. Именно этим с 2009 года и занимаются разработчики Гипертекстовых Прикладных Технологий.

Новая версия HTML5 представляет собой сочетание предыдущих версий языка HTML, а также CSS и JavaScript [1]. Основной её *целью* является улучшить язык, поддерживающий работу с новейшими мультимедийными приложениями, при этом сохраняется лёгкость чтения кода для человека и ясность исполнения для компьютеров и приспособлений (web-браузеров, синтаксических анализаторов и т.д.). HTML5 – это также попытка определить единый язык разметки, который мог бы быть написан как в HTML, так и в XHTML и был бы синтаксически корректен. Он включает в себя детальные модели обработки, чтобы поддерживать больше взаимодействующих процессов; он расширяет, улучшает и рационализирует разметку, пригодную для документов, и вводит разметку и API для сложных веб-приложений [2].

В HTML5 появляется множество синтаксических *особенностей*. Например, элементы `<video>`, `<audio>` и `<canvas>`, а также возможность использования SVG. Эти новшества разработаны для упрощения внедрения и управления графическими и мультимедийными объектами в сети без необходимости обращения к собственным плагинам и API. Другими словами, теперь, для того, чтобы просматривать видео и картинки, не надо загружать дополнительно flash-player и другие плагины.

В дополнение к определению разметки HTML5 устанавливает скриптовый интерфейс прикладного программирования (API). Существующий интерфейс DOM был расширен. Также существуют **новые API**, например: 1) элемент холст для непосредственного метода рисования в 2D и 3D; 2) контроль над проигрыванием медиафайлов, который может использоваться, например, для синхронизации субтитров с видео; 3) хранение баз данных оффлайн; 4) технология Drag-and-drop; 5) поиск месторасположения пользователя [3].

Из всего вышеизложенного следует, что новая версия HTML позволит программировать внешний вид вашего сайта так, чтобы он одинаково отображался во всех браузерах. Кроме того, HTML5 подразумевает более мощные web-приложения, что позволит пользователям работать с современными, более развитыми технологиями (WebGL, Canvas, WebSocket) [1]. Любителям новинок должна понравиться также возможность применения технологии drag-and-drop уже не только в проводнике компьютера, но и на сайтах в Интернете.

Таким образом, на концептуальном уровне HTML5 дает три основных *преимущества*: 1) *нативная поддержка* (браузеры работают без необходимости устанавливать дополнительные плагины); 2) *полноправные элементы* (встроенный в браузер функционал полноправно интегрируется во всю экосистему технологий и поддерживаемых стандартов); 3) *открытые технологии* (стандарты, доступные любому для изучения, использования и реализации).

## Литература

1. The presentation is an HTML5 website [Electronic resource]. – 2012. – Mode of access: <http://slides.html5rocks.com/#landing-slide>. – Date of access: 06.04.2012.

2. Интервью с Яном Хиксоном, редактором спецификации HTML 5 [Электронный ресурс]. – 2010. – Режим доступа: <http://w3pro.ru/news/intervyu-s-yanom-khiksonom-redaktorom-spetsifikatsii-html-5>. – Дата доступа: 07.04.2012.

3. W3C Working Draft 29 March 2012 [Electronic resource]. – 2012. – Mode of access: <http://dev.w3.org/html5/spec/single-page.html>. – Date of access: 10.04.2012.

□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□□□. □□□□□□□□□□.  
□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□. □□□□□□□□□□.