

самых университетов, а также большого вложения средств. Однако в будущем ситуация может измениться в лучшую сторону, что в обязательном порядке повлечет за собой внедрение новых технологий.

А.А. Краус

БГЭУ, ФЭУТ, группа ДГЗ, 1 курс

БЕСПРОВОДНОЙ ИНТЕРНЕТ

Совсем недавно доступ к интернету был весьма ограничен. Однако сегодня практически невозможно представить повседневную жизнь без интернета, который внедряется повсеместно в жизнь общества и, тем самым, расширяет круг возможностей каждого индивида. Вместе с тем растет и число людей, владеющих переносными компьютерами. Переносной компьютер, в современном обществе, уже можно считать неотъемлемым атрибутом делового человека. С его помощью можно работать, получать образование, общаться, искать необходимую информацию и многое др. Однако, чтобы всё это было возможно, сначала необходимо подключить ноутбук к интернет. При этом нужно учесть его мобильность. Следовательно, интернет должен быть беспроводным.

Наличие различных технологий беспроводного подключения и их возможностей, а также ценовой фактор, обуславливают актуальность выбранной темы исследования, решение которой, в конечном счете, имеет практический значение выбора способа подключения для пользователей к беспроводному интернету в РБ.

Перед моим исследованием я ставлю следующие цели:

1. получение информации о сегодняшних возможностях беспроводного подключения к интернет с помощью ноутбука в условиях РБ;
2. поиск наиболее оптимального беспроводного подключения к интернет.

Для достижения цели в моей работе я анализировал последнюю официальную информацию о беспроводных возможностях подключения к интернет в РБ, полученную из интернет-источников. Сравнивая полученную информацию по основным критериям, я сделал вывод о наиболее выгодном и удобном беспроводном подключении к интернет.

Учитывая современные технологии и существующие возможности, необходимо выбрать наиболее выгодное подключение к интернет ноутбука в условиях РБ. При этом нужно учесть вопросы о скорости доступа различных технологий, их стоимости и территориального покрытия. Следовательно, анализ включает существующие возможности беспроводного подключения в РБ, на основании которого можно сделать вывод об оптимальном доступе, с учетом индивидуальных потребностей индивида и его целей.

Сегодня существует ряд возможностей беспроводного подключения переносного компьютера к интернет, каждая из которых имеет свои плюсы и минусы. В целом, можно выделить 4 основных способа: GPRS; WI-FI; 3G; WiMAX.

Технология GPRS требует предварительного подключения телефона к компьютеру, а последнего – к интернет. GPRS обеспечивает достаточное покрытие всей территории в РБ. Если в городе нет проблем со связью, то с GPRS проблем тоже не будет

Технология Wi-Fi предназначена для организации широкополосных локальных беспроводных сетей. Скорость доступа в разы превосходит предлагаемую в мобильных 3G-сетях. Возможность выхода в интернет зависит от наличия поблизости точки доступа.

3G – технология мобильной связи третьего поколения, состоящая из набора услуг, которые объединяет высокоскоростной мобильный доступ к услугам сети интернет и технологию радиосвязи, которая создаёт канал передачи данных. Покрытие в РБ находится на этапе интенсивного расширения и составляет более 60% территории.

WiMAX – технология сочетает в себе все преимущества широкополосной мобильной связи и широчайшей зоны покрытия. Идея разработки заключалась в получении возможности передавать большие объемы данных, используя беспроводную связь.

Проанализировав все перечисленные способы выхода в интернет, я предлагаю совместить GPRS с WIMAX: основное подключение осуществлять по WIMAX (обеспечивает лучшие скоростные характеристики), а GPRS использовать как альтернативный вариант (осуществляется по телефону, а значит всегда доступно).

И.А.Кренть

БГЭУ, ФМж, ДМП, 1 курс

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Графика (от греч. — «письменный», «пишу») — вид изобразительного искусства, использующий в качестве основных изобразительных средств линии, штрихи, пятна и точки.

Компьютерная графика - дисциплина нацеленная на изучение САПР (систем автоматизированного проектирования), созданных на базе современных компьютеров и позволяющих резко повысить производительность и качество проектно-конструкторских работ.

Компьютерная графика возникла из потребностей конструкторов и дизайнеров. И на данный момент в мире с нею ассоциируются видеоэффекты в рекламных роликах и фантастических фильмах. На самом деле компьютерная графика гораздо более многообразна и многофункциональна, и хотелось бы дать понятие об основных направлениях ее развития.

В целом компьютерная графика включает в себя инженерную и оформительскую графику. И та и другая используются в сфере экономики.

□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□ □□□□□□□□. □□□□□□□□.
□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□. □□□□□□□□.