**Сценарий деловой игры**

**«Диагностика кризиса в организации»**

**по дисциплине «Риск-менеджмент и антикризисное управление»**

*Цель деловой игры* – закрепить полученные теоретические знания по диагностике кризисных ситуаций, анализу финансово-экономического положения организации, навыки работы с нормативными правовыми актами, научиться применять методы анализа и оценки финансово-экономического положения организации, интерпретировать результаты анализа с учетом макроэкономической ситуации и отраслевых особенностей бизнеса на практике.

Продолжительность – 4 учебных часа.

*Содержание и методика проведения деловой игры.*

1. Магистранты делятся на несколько групп, примерно равных по количеству участников.

2. Каждой из групп выдается комплект документов бухгалтерской и государственной статистической отчетности конкретной организации.

3. В течение трех учебных часов магистранты изучают материалы, определяя состав документов, исследуемый период, вид экономической деятельности организации и ее финансово-экономическое положение, проводят анализ ситуации и представляют в письменной форме (тезисно):

а) оценку финансового состояния организации, в том числе платежеспособности и финансовой устойчивости, тенденций его изменения;

б) оценку имущественного положения организации, в том числе величин и структуры активов, собственного капитала, обязательств, тенденций их изменения;

в) оценку деловой активности организации, в том числе выручки и себестоимости прочих доходов и расходов по текущей деятельности, доходов и расходов по финансовой и инвестиционной деятельности, финансовых результатов, рентабельности продукции, продаж и активов, оборачиваемости активов, тенденций их изменения;

г) предложения по возможным антикризисного мерам, реализация которых могла бы привести к улучшению финансово-экономического положения организации.

4. Представители от каждой группы докладывают о результатах работы (до 7 минут на группу).

5. Обсуждение результатов диагностики ситуации и предложений (до 7 минут на группу) под руководством преподавателя.

6. Подведение итогов деловой игры преподавателем (до 10 минут).