

чтобы игрок был неспособен отличить компьютерного соперника от человеческого.

Выводы: таким образом, прослежена история развития технологий искусственного интеллекта в области игр и определены важнейшие направления использования технологий искусственного интеллекта в данной области.

Литература

1. Белорусский игровой портал [Электронный ресурс]/ - Режим доступа: <http://www.mygame.by/iskusstvennyu-intellekt> Дата доступа: 10.04.2012.

2. Искусственный интеллект [Электронный ресурс]/ - Режим доступа: <http://whatisartificialintelligence.com> Дата доступа: 10.04.2012.

Дыбков А.Н.

БГЭУ, ФМк, группа ДМЛ-1, 1курс

РАСЧЕТ/ОБМЕН ДЕНЕЖНЫХ ВАЛЮТ

В представленном докладе описывается расчет и обмен денежных валют в сфере потребления рассчитанный и выведенный на экран с помощью языка программирования С. Используя язык программирования С я использовал для построения самой программы операторы выбора (условия) if, if else, алгоритмы, основные преобразования, включил стандартные библиотеки, содержащие специальные определения макросов, констант и объявления функций и типов, используемых для различных операций стандартного ввода и вывода. Использовал специальные теги <button> который дает возможность по созданию кнопок и др.

Основная задача программы заключается в конвертации денежных валют при условии ввода необходимой информации. Данная программа служит простым приложением для ввода данных и вывода их на экран применяя основные значения курса денежных валют, которая считает в представленном нам денежном диапазоне. Используя данные закупки и продажи валюты на

валютном рынке, программа совершает необходимые операции в расчёте денежных средств и выводит на экран необходимые цифры подсчета из белорусских в доллары, евро и рос.рубль и наоборот.

Применяя операторы условия `if`, `if else` позволяют принять программе решение, основываясь на истинности или ложности условия. Если условие истинно (т. е. равно **true**) значит, оператор в теле **if** выполняется, после чего выполняется следующий по порядку оператор. Если условие ложно (т. е. равно **false**) значит, оператор в теле **if** не выполняется (игнорируется или пропускается) и сразу же выполняется следующий по порядку оператор. Оператор выбора **if else** позволяет определить программисту действие, когда условие истинно и альтернативное действие, когда условие ложно. Тогда как оператор выбора **if** позволял определить действие при истинном условии. Данная программа служит простым примером программирования на языке C как в сфере экономике, так и в техническом плане. На рис. ниже изображен пример самой программы «Обмен денежных валют».

	Закупка	Продажа
Доллары	8520	8560
Евро	11410	11500
Российский рубль	273	276

Введите сумму
1000000

Из белорусских в:

- Доллары
- Евро
- Рос. руб.

В белорусские

- Из долларов
- Из евро
- Из рос.руб.

Язык программирования C является одним из самых популярных языков программирования, C++ широко используется для разработки программного обеспечения. Область его применения включает создание операционных систем, разнообразных прикладных программ, драйверов устройств, приложений для встраиваемых систем, высокопроизводительных серверов, а также развлекательных приложений и т.д. Применения языка C играют важную

роль в сфере информационных компьютерных технологий. Применяя основные знания и умения я сконструировал программу, которая служит простым примером применения программы в сфере информационных технологий в экономике.

Литература

1. Стивен Спарта, Язык программирования С++, 2005: лекции и упражнения, учебник. - Москва, Киев, СПб.
2. Х.М. Дейтел, П.Дж. Дейтел, Как программировать на С++, 2006: книга. 5-ое издание.
3. Д. Либерти, Дэвид Б. Хорват, С++ за 24 часа, 2007: полный конспект для начинающего разработчика. 4-ое издание.

Захаревич М.С., Буткевич Д.В.

БГЭУ, ФМЭО, группа ДАЗ-2, 2 курс

ПРИМЕНЕНИЕ ТЕХНОЛОГИЙ ТЕЛЕМЕДИЦИНЫ В СИСТЕМЕ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ И БЕЗОПАСНОСТИ НАСЕЛЕНИЯ В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ

Целью исследования является анализ технологий телемедицины, используемых для повышения доступности высокоспециализированных медицинских услуг для пациентов, а также для оказания неотложной медицинской помощи в чрезвычайных ситуациях

Телемедицина – это медицинская практика с помощью интерактивных аудио-видео коммуникационных систем без обычного физического взаимодействия врач-пациент.

Возможности телемедицины: проведение конференций и консилиумов, трансляции мастер-классов, хирургических операций, любые мероприятия, направленные на обучение, научные изыскания, использование в случае ЧП в отдалённых либо небезопасных населённых пунктах

Для проведения телеконсультаций используются самые разнообразные

.....
.....