$$K_{ij} = \frac{C_{ij}}{\sigma_i \sigma_j}, i = 1, 2, ..., n, j = 1, 2, ..., n.$$

Величина экономической стоимости валютной позиции  $(V_i)$  определяется из исходных данных по каждой валюте как произведение позиции в единицах соответствующей валюты и курса в базовой валюте за единицу данной валюты.

Оценка (в базовой валюте) возможных потерь с вероятностью 0,95 в течение ближайшего рабочего дня из-за колебания курса каждой і-й валюты по валютной позиции в данной валюте  $VaR_i$  находится как произведение значения волатильности данной валюты, величины экономической стоимости соответствующей данной валютной позиции и коэффициента, равного 1,65 (квантиль нормального распределения для уровня доверия 95%):

$$VaR_{i} = 1,65 \cdot \sigma_{i} \cdot V_{i}, i = 1,2,...,n.$$

Совокупная оценка VaR (в базовой валюте) возможных потерь в целом по общей валютной позиции находится как квадратный корень из произведения вектора-строки индивидуальных оценок  $VaR_i$ , корреляционной матрицы и вектора-столбца индивидуальных оценок  $VaR_i$ .

Для нахождения оптимальной валютной структуры с учетом риска решается оптимизационная задача, где общий VaR стремится к минимуму, а неизвестными переменными являются доли позиций каждой валюты в общей валютной структуре резервов НБ РБ.

В результате применения методики руководство может ежедневно получать и использовать оценки возможных с вероятностью 95 % потерь (в базовой валюте) в связи с изменениями валютных курсов по позициям в каждой валюте и в целом по общей валютной позиции.

Используемая в расчетах методология базируется на общих принципах техники оценки рыночных рисков RiskMetrics $^{\text{тм}}$ , созданной специалистами JP Morgan и широко применяемой в западных финансовых институтах.

**А.Л. Ворошилов** БГЭУ (Минск)

## РАЗРАБОТКА ПРИКЛАДНОГО ПАКЕТА ПРОГРАММ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ ПЛАНИРОВАНИЯ ПРОИЗВОДСТВА

Динамическое программирование представляет собой математический аппарат, разработанный с целью повышения эффективности вычислений при решении некоторого класса задач математического программирования путем их разложения (декомпозиции) на относительно небольшие и, следовательно, менее сложные подзадачи. Характерным для динамического программирования является подход к решению за-

145

дачи по этапам, с каждым из которых ассоциирована одна управляемая переменная. Набор рекуррентных вычислительных процедур, связывающих различные этапы, обеспечивает получение допустимого оптимального решения задачи в целом при достижении последнего этапа.

Решение задачи представляет собой некое оптимальное поведение рассматриваемой системы. Принцип оптимальности имеет конструктивный характер и непосредственно указывает процедуру нахождения оптимального решения. Математически он записывается выражением вида

 $f_{n-1}(S_1)= {
m optimum}\,(R_{1+1}(S_1,U_{1+1})+f_{n-(1+1)}(S_{1+1})),\, 1$  изменяется от 0 до (n-1), где  $f_{n-1}$  — оптимальное значение эффекта, достигаемого за n-1 шагов; n — количество шагов (этапов);  $S_1=(s_1^{(1)};...;s_1^{(m)})$  — состояние системы на 1-м шаге;  $U_1=(u_1^{(1)};...;u_1^{(m)})$  — решение (управление), выбранное на 1-м шаге;  $R_1$  — непосредственный эффект, достигаемый на 1-м шаге. Орtітит в выражении означает максимум или минимум в зависимости от условия задачи.

Решение подобной задачи с большим количеством этапов, с учетом необходимости рассматривать каждый этап исходя из предыдущего, может оказаться довольно сложным для ручных расчетов. В то же время из-за наличия типовых задач возможно создание специализированных программных средств для решения задач динамического программирования.

Цель данной работы — облегчение решения задач динамического программирования с использованием персонального компьютера на примере задачи планирования производства. В результате была создана программа на языке программирования Turbo Pascal 7.0, способная решать подобную задачу автоматически. Программа может быть использована как в академических целях для решения гипотетических задач, так и в практических. Для решения реальных экономических задач необходимо лишь подготовить данные для обработки их программой. Автор считает поставленную цель достигнутой, поскольку созданная программа удовлетворяет предъявляемым к ней требованиям, а интерпретация алгоритма может быть использована для создания аналогичной программы в более мощных средствах программирования, поскольку в коде сохранена специфика подобных задач и используется принцип Беллмана в общем виде. Впоследствии также возможно написание программ для решения других задач динамического программирования и объединения их в одну.

Применение специализированных программных пакетов для решения математических задач может быть обусловлено различными факторами, но в любом случае не несет отрицательного воздействия, так как помогает ускорить процессы решения стандартных задач.