

соблюдения баланса общественных интересов, соблюдения презумпции государственного невмешательства в экономику, четкого определения неотъемлемо государственных функций и, наконец, эффективности государственного управления в целом.

**Д.А Храмеля**

*БрГУ имени А.С. Пушкина (Брест)*

## **НЕКОТОРЫЕ ПРОБЛЕМЫ ГОСУДАРСТВЕННОГО РЕГУЛИРОВАНИЯ ЭЛЕКТРОННЫХ ИНТЕРАКТИВНЫХ ИГР**

Позиция государства в отношении развития в Республике Беларусь игорного бизнеса является максимально четкой. Так законодательство допускает возможность проведения игр, однако, при четкой детализации в статусе субъектов-организаторов. Игорный бизнес не будет развиваться, как розничная торговля, то есть нельзя допустить его шаговой доступности. О таком направлении свидетельствует произошедшее в последнее время изменение в правовом регулировании игорной деятельности в Республике Беларусь, которые повлекли заметное уменьшение количества казино и игорных заведений.

Так, мы видим, что целью развития законодательства данной сферы является создание системы эффективного государственного регулирования игорного бизнеса, которая позволяет обеспечивать защиту населения Республики Беларусь от негативных его проявлений и усилить государственный контроль за оборотами денежных средств в этой сфере.

Хотелось бы остановиться на рассмотрении одного из передовых направлений в развитии данной сферы, а именно: интернет-казино и проведение электронных интерактивных игр. Так, в ряде европейских государств допускается проведение азартных игр с использованием глобальной компьютерной сети Интернет. В свою очередь, Австралия стала первой страной, которая в 2000 году установила в Законе “Об интерактивных азартных играх” возможность осуществления азартных игр с использованием глобальной компьютерной сети Интернет. В Великобритании в соответствии с Законом “Об игорном бизнесе” разрешается организация и проведение азартных игр с использованием сетей электросвязи, в том числе глобальной компьютерной сети Интернет.

Однако отметим, что некоторые страны поддерживают противоположную сторону в данном вопросе и запрещают на государственном уровне существование интернет-казино. По такому пути пошли наши ближайшие соседи — Российская Федерация и Украина.

Законодательство Республики Беларусь регламентирует понятие электронной интерактивной игры. Организация и проведение таких игр достаточно сложных процесс, который регламентирован Декретом Президента Республики Беларусь от 10 апреля 2008 № 6 “Об отдельных вопросах организации и проведения электронных интерактивных игр”, Положением о порядке осуществления деятельности по организации и проведению электронных интерактивных игр на территории Республики Беларусь, утвержденным Указом Президента Республики Беларусь от 10 апреля 2008 г. № 201 “Об электронных интерактивных играх”, Постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 10 июня 2008 г. № 832 “О мерах по реализации Декрета Президента Республики Беларусь от 10 апреля 2008 г. № 6 и Указа Президента Республики Беларусь от 10 апреля 2008 г. № 201”, Инструкцией о порядке согласования условий проведения электронных интерактивных игр, утвержденной Постановлением Министерства финансов Республики Беларусь от 10 июля 2008 г. № 115.

Анализ собственных источников позволяет заключить, что законодательство Республики Беларусь имеет собственное направление развития, монополию на организацию электронных интерактивных игр. Так, организатором электронной интерактивной игры может выступать: государственно юридическое лицо; республиканское государственно-общественное объединение; иное юридическое лицо, решения которого может определять государственное юридическое лицо либо республиканское государственно-общественное объединение, владея не менее чем двумя третями акций (долей в уставных фондах). Мы считаем, что для привлечения инвестиций и улучшения инвестиционного климата целесообразно изменить законодательство и расширить круг организаторов электронных интерактивных игр, разрешив их организацию, в том числе негосударственным юридическим лицам. При этом для данных организаторов необходимо установить ряд ограничений, такие как перечень электронных интерактивных игр и сумму максимального выигрыша.

Безусловно, существуют и последствия такого шага: сложность в осуществлении контроля за проведением азартных игр, гарантия защиты. Для участников существует лишь одно ограничение — это достижение 18-ти лет.

Подводя итог, необходимо отметить, что такое явление как электронных интерактивных игры является естественным процессом развития отношений в гражданском обороте, однако необходим четкий механизм регулирования самого процесса проведения игры. Также, одним из приоритетных направлений развития сферы игорного бизнеса с применением

глобальной сети Интернет, считаем должно стать интегрирование международного уровня и возможности его обмена с зарубежными странами. Подобная мера позволит повысить степень защиты населения от их возможного отрицательного влияния.

**О.С. Юрочкина**  
*МГУ им. А.А. Кулешова (Могилев)*

## **РОЛЬ ЭЛЕКТРОННОГО ДЕКЛАРИРОВАНИЯ ВО ВНЕШНЕЭКОНОМИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ СУБЪЕКТОВ ХОЗЯЙСТВОВАНИЯ**

Электронное декларирование представляет собой один из видов взаимодействия участников внешнеэкономической деятельности и таможенных органов. Он предполагает безбумажную технологию, основанную на комплексе программных средств, объединяющих подсистемы декларанта и таможенного органа. Документы по таможенному оформлению товаров в данном случае подаются не в бумажном, а в электронном виде и “скрепляются” электронной подписью.

Помещение товаров под таможенную процедуру начинается с момента подачи таможенному органу таможенной декларации и (или) необходимых для этого документов. Таможенная декларация может быть представлена в виде электронного документа.

Порядок предоставления и использования таможенной декларации в виде электронного документа регламентирован Инструкцией “О порядке предоставления и использования таможенной декларации в виде электронного документа”, утвержденной Решением Комиссии Таможенного союза от 08.12.2010 г. № 494.

Организация таможенного оформления с использованием электронных таможенных документов преследует следующие цели и задачи:

- сокращение времени таможенных операций на выпуск товаров за счет электронного обмена информацией между участниками внешнеэкономической деятельности и таможенными органами Республики Беларусь;
- внедрение на практике заявительного принципа, заключающегося в выпуске товаров на основании сведений, содержащихся в электронной таможенной декларации и электронном документе таможенного транзита;
- прозрачность процесса совершения таможенных операций в отношении товаров;
- сокращение временных и финансовых затрат участников внешнеэкономической деятельности, связанных с таможенными операциями;

□□□□□□□□