

## **ИНТЕГРАЦИЯ ТЕХНОЛОГИИ КИБЕРСПОРТА В СПОРТИВНО-АКТИВНЫЙ ТУРИЗМ: ПРОЕКТ СТРАТЕГИИ РАЗВИТИЯ ЛОКАЛЬНОЙ ТУРИСТИЧЕСКОЙ ДЕСТИНАЦИИ (НА ПРИМЕРЕ БОБРУЙСКОГО РАЙОНА)**

*В работе рассмотрены перспективы внедрения технологий киберспорта в спортивно-активный туризм с целью создания многофункционального игрового парка. Предложенная концепция поможет Бобруйскому району и другим подобным регионам в достижении целей устойчивого развития.*

В настоящее время в развитых странах наблюдаются активные процессы ревитализации в общественном сознании здорового образа жизни и участия в спортивно-досуговых мероприятиях широких масс населения. Спортивно-активный туризм можно определить как вид туризма, в основе которого лежат соревнования на маршрутах, включающих преодоление категорированных препятствий в природной среде, и на дистанциях, проложенных в природной среде и на искусственном рельефе. По видам спортивно-активный туризм подразделяется на пешеходный, лыжный, водный, горный, парусный, спелеотуризм, велосипедный, конный, автомототуризм,

В последнее время практически каждый вид туризма претерпевает разнообразные трансформации под влиянием современных тенденций, делающих туристический продукт все более эксклюзивным при помощи, как правило, технологических и продуктовых инноваций. Наибольшее влияние на подобные трансформации оказывает цифровизация. Авторы считают, что проекты на стыке спортивно-активного и игрового туризма имеют большой потенциал для реализации в Республике Беларусь.

Игровой туризм — разновидность туризма, в котором туристы-участники управляют ресурсами, данными через игровые символы, с целью достижения цели. Компьютерные игры являются одним из видов игрового туризма. С ними тесно связан такой вид деятельности, как киберспорт. Киберспорт — официально признанный вид спорта, в основу которого входят одиночные или командные соревнования по компьютерным играм. Наиболее распространенные жанры киберспортивных дисциплин: боевая арена; головоломки; спортивный симулятор; стратегия в реальном времени; тактический трехмерный бой; технический симулятор; файтинг. На сегодняшний день выделяют следующие киберспортивные игры: Dot A 2, Hearthstone, Counter-Strike: Global Offensive, Mortal Kombat X, League of Legends, FIFA, PUBG.

В рамках проекта СНИЛ внимание авторов в качестве базисной идеи для интеграции киберспортивных технологий в спортивно-активный туризм привлекла игра PUBG. PlayerUnknown's Battlegrounds (далее — PUBG) явля-

ется экшен-игрой, в которой участники в количестве до 100 чел. сражаются в «королевской битве» (англ. Battle Royale) по типу крупномасштабной last man standing-схватки в deathmatch-режиме, где игроки воюют между собой, чтобы стать последним выжившим [1].

Для реализации идеи был определен Бобруйский район. Он расположен в юго-западной части Могилевской области, в 110 км от областного центра (г. Могилев) и в 150 км от г. Минска. Население района составляет 226 976 чел., самого Бобруйска — 209 675 чел., что делает его самым большим городом областного подчинения Беларуси [2]. Молодежь (20–35 лет) стремится в крупные города, в районе наблюдается отрицательная динамика в приросте активного молодого населения. Детей (до 19 лет) в Бобруйском районе на 01.01.2022 г. — 2719 чел., или 15,7 %.

Географическое месторасположение Бобруйска следует считать весьма выгодным. Через Бобруйский район проходит трасса Е271/М5. Трасса М5 (Минск — Гомель) — составляющая часть европейского маршрута Е271 и панъевропейского коридора. Она является ответвлением Критского транспортного коридора IX, который соединяет Финляндию, Литву, Россию, Беларусь, Украину, Молдову, Румынию, Болгарию и Грецию. С Могилевом Бобруйск соединяет трасса Р93 (протяженность 103,285 км). На обеих трассах активно развивается достаточно плотная сеть придорожного сервиса (площадки для отдыха, гостиницы, АЗС). Автобусным парком обслуживаются 45 городских, 25 пригородных, 6 междугородных, 1 международный маршрут. В Бобруйске также есть порт на реке Березина и крупный железнодорожный узел.

В то же время необходимо признать, что туристическо-рекреационный потенциал города реализован в совершенно недостаточной степени. В настоящее время в городе осуществляют свою деятельность четыре клуба по игровым видам спорта: два футбольных, гандбольный и хоккейный. Велосипедная сеть в районе представлена десятью веломаршрутами протяженностью 140 км.

Историко-культурное наследие г. Бобруйска насчитывает 179 памятников архитектуры, 1 памятник археологии, 20 памятников искусства, 63 памятника истории, 15 мемориальных досок. 14 памятников внесены в Государственный список историко-культурных ценностей Республики Беларусь. На территории района имеется 39 объектов паломнического туризма. Согласно статье 96 «Катэгорыі гісторыка-культурных каштоўнасцей» Кодекса Республики Беларусь «О культуре» от 20.07.2016 г. № 413-З все историко-культурные ценности, которые включены в Государственный список, делятся на четыре категории: «0», «1», «2», «3». В Бобруйске имеется только один значимый объект категории «2» — Бобруйская крепость.

Слабым фактором является небольшое количество экологических ресурсов. На территории района расположены памятники исключительно местного значения: 13 гидрологических и 2 ландшафтных заказника, 2 ботанических памятника природы.

На территории Бобруйского района разработано 15 туристических маршрутов и экскурсий, в основном патриотической и религиозной тематики, а также обзорные экскурсии. Из них 4 являются инклюзивными.

В сфере культуры следует отметить Бобруйский краеведческий музей, Бобруйский районный историко-краеведческий музей, Петровичский дом народного творчества, фольклорный коллектив «Спадарушка», Могилевский областной театр драмы и комедии им. В. И. Дунина-Марцинкевича, фестиваль народных промыслов и ремесел «Глушанскі хутарок» в Музее ремесел в п. Глуша, Международный фестиваль народного творчества «Венок дружбы», Международный пленэр по керамике «АРТ-Жыжаль».

Из средств размещения в Бобруйском районе имеются 21 гостиница и 19 агроусадоб. Среди них можно выделить следующие: «АМАКС Премьер-отель Бобруйск», гостиница «Турист», отель-усадьба «Вишневый сад».

Вышеизложенный анализ туристическо-рекреационных ресурсов Бобруйского района наглядно показывает крайне слабое предложение досугово-рекреационного продукта, ориентированного на молодежь и детей.

Таким образом, Бобруйский район имеет большой потенциал для качественной реализации игры PUBG. В зарубежном опыте известны некоторые варианты реализации PUBG в рамках концепции игрового парка, однако ни один из проектов не был доведен до уровня коммерческого, так что развитие в данном направлении является крайне перспективным.

Реализация данной игры как игрового парка предлагается на площадке около заказника «Дубовский каскад озер», около озера Усохи, в 170 км от Минска по трассе М5 и в 14 км от Бобруйска. Локация имеет разнообразный ландшафт, включающий озера, заболоченные территории, леса и реку Березину, близость к заказнику «Дубовский каскад озер» и трассе М5, что будет способствовать интенсификации туристского потока в эту destination, а также наличие современной агроусадьбы, строящейся около озера Усохи. Она будет состоять из четырех домов, один из которых будет иметь банкетный зал и кухню, а также бани, беседки, навесы и иные элементы благоустройства. На территории усадьбы предполагается декоративное озеленение, а в ее окрестностях — создание пешеходных и велосипедных дорожек и экологических троп.

Идея проекта заключается в создании многофункционального спортивно-оздоровительного комплекса, центральным объектом которого будет площадка для игры в PUBG. Ее отличие от других предлагаемых услуг данного направления, таких как лазертаг, пейнтбол, страйкбол и др., будет заключаться в том, что здесь игра максимально приближена к реальности. Предполагается наличие большого количества режимов игры: одиночный, командный, захват территории, дуэль, ночной, хардкорный (хардбол) и т.д.

Локация выбрана таким образом, чтобы включать в себя как можно больше разнообразных сред и ландшафтов: густой лес, равнины, холмы, болота, озера, заброшенные дома и хозяйственные постройки. Оружие и снаряжение, которое можно использовать в игре, равномерно распределено по всей карте и встречается как просто лежащее на земле, так и в специальных ящиках, помеченных цветным дымом. Еще на локации будут расставлены различные транспортные средства, которыми игроки также могут свободно пользоваться в процессе игры: квадроциклы, мотоциклы, багги, моторные и весельные лодки и т.д.

С целью привлечения наибольшего числа клиентов, более полного использования большой территории комплекса и прилегающих к нему природных ресурсов будет организовано внушительное количество развлекательных мероприятий помимо игры в PUBG. Так, планируется организация катания на квадроциклах и велосипедах, прыжков с парашютом, сплавов на байдарках, рафтинга, рыбной ловли. Также будет возможность аренды сторонними организациями и частными лицами площадей для занятий различными видами спорта, йогой и другими активностями. Планируется создание спа-центра, массажных кабинетов и иных рекреационных центров, способствующих оздоровлению и восстановлению сил отдыхающих. Возможно открытие школ и центров для занятий различными активными и пассивными видами деятельности на территории комплекса для детей и взрослых. Это позволит привлечь как можно больше внимания к комплексу, что поспособствует развитию региона в целом и отдельных отраслей в частности.

Несомненным преимуществом комплекса будет то, что он подходит представителям практически любых возрастов, большим группам людей (школьникам, студентам, корпоративным клиентам, игрокам спортивных команд). Широкий спектр предлагаемых услуг обеспечивает занятость и полезное времяпрепровождение, а возможность прогулки по территории заказника, свежий воздух и прекрасная природа позволят расслабиться и восстановить силы.

Вместе с тем в Бобруйском районе высок потенциал образования кластера. Его создание поспособствует развитию внутреннего и въездного туризма на территории и стимулированию экономики региона в целом. Среди организаций — возможных участников кластера — можно выделить ОАО «Красный пищевик», ООО «Оазис-Групп», ОАО «Бабушкина крынка», ОАО «Белшина», РСТЦ ДОСААФ и др.

Эффективными инструментами продвижения комплекса станут встречи со СМИ, рассылка пресс-релизов, реклама на радио, экскурсии по комплексу, приглашение блогеров (obzoor.by, Belarus360, giperspros, nst.obzor, slivkiby, slivkiby\_bobruisk, bobryisk\_obzor, Максим Пушкин и др.), интернет-маркетинг (Instagram, TikTok, YouTube), сотрудничество с туристическими компаниями, размещение на картах-навигаторах (Яндекс.Карты, Google Maps).

Таким образом, Бобруйский район обладает большим потенциалом для развития локальной туристической дестинации за счет интеграции технологии киберспорта в спортивно-активный туризм и применения кластерного подхода при формировании дестинации. При налаживании межрегиональных связей, привлечении достаточного количества инвестиций для обустройства инфраструктуры и росте предпринимательской активности Бобруйский район может стать одной из ведущих туристических дестинаций Беларуси.

### Источники

1. Популярные киберспортивные игры [Электронный ресурс] // cubiq. — Режим доступа: <https://cubiq.ru/kibersportivnye-igry/>. — Дата доступа: 10.01.2023.

2. Демографическая и социальная статистика [Электронный ресурс] // Главное статистическое управление Могилевской области. — Режим доступа: <https://mogilev.belstat.gov.by/ofitsialnaya-statistika/sotsialnaya-sfera/>. — Дата доступа: 19.01.2023.

3. Бобруйский район. Культура [Электронный ресурс] // Туристическая карта Могилевщины. — Режим доступа: <https://libmogilev.by/touristmap/region-bobruysk/culture.html#opentop>. — Дата доступа: 19.01.2023.

СНИЛ «Финансист»

**3. О. Ардюк, В. А. Казимирчик, Е. А. Периц, А. Д. Цибереv**

Научный руководитель — кандидат экономических наук,  
доцент М. А. Зайцева

## **СТРАХОВОЙ РЫНОК РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ И ПЕРСПЕКТИВЫ ЕГО РАЗВИТИЯ**

*В данной статье рассмотрены вопросы формирования страхового рынка в Республике Беларусь, проанализировано его современное состояние, определены перспективы развития.*

Страховой рынок в Республике Беларусь начал формироваться в начале 90-х гг. XX в., когда страховая деятельность в стране была монополизирована. В 1990 г. был создан орган государственного страхового надзора (Госстрахнадзор); в 1992 г. зарегистрирована первая страховая организация негосударственной формы собственности — «Христианская миссия»; в 1993 г. был принят Закон Республики Беларусь «О страховании». В указанный период (1993–1997 гг.) произошел рост количества страховых организаций — было зарегистрировано свыше 100 страховщиков негосударственной формы собственности. Реализация на практике мер административного и организационного характера, направленных на стимулирование спроса на страховые услуги, способствовала устойчивому приросту страховых взносов в стране и дальнейшему развитию сферы страхования [1].

На протяжении последних лет система страхования Республики Беларусь была существенно преобразована: повышены финансовые ресурсы страховых организаций, совершенствовалось национальное страховое законодательство и др.

Современный страховой рынок Республики Беларусь характеризуется следующими чертами:

- функционированием 16 страховых организаций различных форм собственности (4 государственные, из них 2 — по страхованию иному, чем страхование жизни, 1 — по страхованию жизни, 1 — перестраховочная организация; 4 — с долей участия государственного капитала; 8 — компании негосударственной формы собственности);

- наличием 24 страховых брокеров — профессиональных страховых посредников, позволяющих своим клиентам заключать договоры страхования на лучших условиях с последующим их сопровождением, включающим содействие в получении страховых выплат;